

ССЫЛКИ

Имажинария imaginaria.ru
Ролевая социальная сеть и коллективный блог. Ежедневно здесь публикуется множество статей и возникают горячие обсуждения.

Мир ролевых игр rpg-world.org
Знаменитые форумы МРИ хранят в себе мудрость прошедшего десятилетия.

Ролемансер rolemancer.ru
Живая легенда снова в строю и собирает ветеранов, стоявших у истоков ролевого движения.

Studio 101 studio101.ru
Издатели настольных ролевых игр на русском языке. Эта студия разрабатывает и переводит игры по *Savage Worlds* (делая упор на *Deadlands*), *GUMSHOE* (*The Esoterotists*, *Trail of Cthulhu*), а также по другим замечательным системам.

Indigo Games indigo-games.ru
Молодая студия, которая специализируется на инди-играх, в числе которых: *Kingdom of Nothing*, *A Penny for My Thoughts*, *Fate: Accelerated Edition*, а также известная русскому игроку «Грань Вселенной».

SaF Gang Design safgang.ru
Амбициозная студия, выпустившая такие необычные проекты, как *Apocalypse World*, *Remember Tomorrow* и *Durance* и готовящая новые увлекательные игры.

Ролекон rolecon.ru
Крупнейший конвент ролевых игр, организующий игротеки. Проводится в Москве и Санкт-Петербурге, но задаёт уровень по всей стране.

O ROLEPAYING NEWS RUSSIAN

RNR — это коллективный блог о ролевых играх и событиях в русском ролевом сообществе. Мы выпускаем еженедельный дайджест о значимых событиях в ролевом интернете, следим за социальными сетями и форумами, отслеживаем судьбу русскоязычных ролевых проектов, публикуем собственные переводы статей и немного обзоров. Наш Дракончик приносит свежий выпуск каждое воскресенье или понедельник. Кроме того, мы сотрудничаем как с русскоязычными изданиями (журнал «Мир Фантастики» тому пример), так и с зарубежными (представляем известный блог Gnome Stew).



www.rpg-news.ru



vk.com/rpg_news_russian



plus.google.com/+Rpg-newsRu



ru.rpg.news@gmail.com



twitter.com/ru_rpg_news

Roleplaying News Russian



www.rpg-news.ru

STUDIO 101

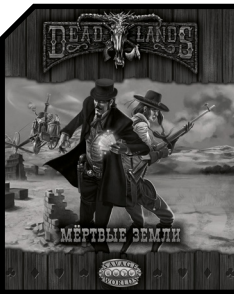
Дневник авантюриста

«Быстро! Весело! Брутально!» — это девиз *Savage Worlds*, системы правил, изданной в России под названием «Дневник авантюриста». Универсальность, простота, удобство для ведущего и игрока, а также огромное количество сеттингов делают *Savage Worlds* привлекательной системой для начинающих и опытных игроков.



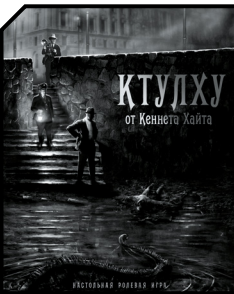
Deadlands

Всемирно известный сеттинг, в котором густо намешана эстетика Дикого Запада, мистики, магии, паропанка и легенд. Альтернативная история, наполненная головокружительными приключениями в полной опасности и тайн расколотой гражданской войной Америке. Эта игра использует систему правил «Дневник авантюриста» (*Savage Worlds*).



«Ктулху»

Потрясающе атмосферная и до мелочей проработанная книга правил для игр по произведениям Говарда Лавкрафта. Испытайте все грани безумия от прикосновения к запретным знаниям — а как может быть иначе в мире, где пробуждаются Древние? Игра написана по системе правил *GUMSHOE* (*Trail of Cthulhu* в оригинале), что подразумевает вдумчивое, скрупулёзное исследование и шокирующие открытия на каждой игре.



«Эзотерристы»

Персонажам игроков предстоит поработать в составе агентов тайного общества *Ordo Veritatis* и предотвратить очередной заговор эзотерристов — культа, целью которого является подорвать устои мироздания и открыть проход в наш мир чудовищам. Игра «Эзотерристы» использует механику *СЫЩИК*, идеально подходящую для детективов.



«Саги об исландцах»

Возьмите на себя роль исландского поселенца, на чью долю выпадут тяжкие испытания по защите родного дома и семьи. В «Сагах об исландцах» (в основу которых лёг уже знаменитый *Apocalypse Engine*) вам предстоит стать частью мифических саг, слагаемых о жизни древних исландских племён, в которых найдётся место как сражениям, так и обществу в быту.



INDIGO GAMES

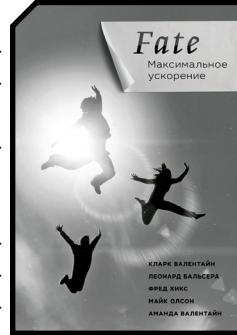
«Королевство Ничто»

Игра о людях, стёртых из памяти общества — о Потерянных. Их вычеркнуло и заполучило себе великое Ничто. Игра о городских бродягах, которым предстоит выжить и не потерять надежду. Книга вместе с переводом получила и локализацию — в ней присутствуют русские места, имена и предметы.



«Fate: Максимальное ускорение»

Очень лёгкая и понятная повествовательная система, сделанная на основе *Fate*. 100% универсальности под любую игровую вселенную и 0% непонятных чисел и модификаторов. Трудные расчёты и огромные листы персонажей в прошлом — в *Fate* создать яркого, запоминающегося героя можно за несколько минут. Готов к приключениям? Вперёд!



SAF GANG DESIGN

«Воспоминания о будущем»

Необычная игра без мастера, которая предлагает поставить мир на быструю перемотку в будущее и посмотреть, что получится. А получится история о противостоянии героев, корпораций, банд; история кровопролитная, жестокая и непременно футуристичная.



«Колония»

Эта игра об отбросах общества, и о тех, кто их охраняет. Сосланные из родного мира на далёкую планету-колонию, заключённые и тюремщики находятся в достаточно схожей ситуации. Чем дальше, тем больше стираются границы между «корольками» тюремными и настоящими. Создатели игры «Фиаско» дают нам шанс узнать, как повернётся история одной такой колонии.

