

Ссылки

Имаджинария imaginaria.ru

Ролевая социальная сеть и коллективный блог. Ежедневно здесь публикуется множество статей и возникают горячие обсуждения.

Мир ролевых игр rpg-world.org

Знаменитые форумы МРИ хранят в себе мудрость прошедшего десятилетия.

Ролемансер rolemancer.ru

Живая легенда снова в строю и собирает ветеранов, стоявших у истоков ролевого движения.

Студия 101 studio101.ru

Переводчик и издатель ролевых книг, Студия 101 не так давно дала толчок развитию русского ролевого сообщества. На сайте продаются бумажные и электронные книги.

Индиго indigo-games.ru

Молодая студия, недавно издавшая свои первые книги, специализируется на инди-играх, зачастую более оригинальных и интересных, чем многостраничные олдскульные тома.

SaF Gang Design www.safgang.ru

Небольшая студия, выпустившая пока только Постапокалипсис, но имеющая уже множество вкусных анонсов на следующий год.

Ролекон rolecon.ru

Крупнейший конвент ролевых игр, организующий и игротеки. Проводится в Москве и Санкт-Петербурге, но задаёт уровень по всей стране.

О Roleplayng News Russian

RNR — это коллективный блог о ролевых играх и событиях в русском ролевом сообществе. Мы выпускаем еженедельный дайджест о значимых событиях в ролевом интернете, следим за социальными сетями и форумами, отслеживаем судьбу русскоязычных ролевых проектов, публикуем собственные переводы статей и немного обзоров. Наш Дракончик приносит свежий выпуск каждое воскресенье или понедельник.



www.rpg-news.ru



vk.com/rpg_news_russian



twitter.com/ru_rpg_news



plus.google.com/+Rpg-newsRu



ru.rpg.news@gmail.com

Roleplaying News Russian



www.rpg-news.ru

Фронтир ждёт тебя!

«Грань Вселенной: Фронтир» — это новая настольно-ролевая игра в жанре космической оперы, которая использует «движок» Dungeon World. Это значит, что во главу стола ставится история и приключения, ходом которых управляет не только ведущий, но и игроки. «Фронтир» придётся по вкусу любителям быстрых игр, когда можно сесть и играть с минимальной подготовкой и большим упором на импровизацию.

Особенности:

- 10 игровых классов, от Наёмника до Киборга (ждите новые!);
- готовые буклеты — всё, что нужно вам во время игры;
- концепция ходов, влияющая на повествование;
- правила по созданию планет и управлению космическим кораблём.

И в честь выхода «Фронтира» редакция представляет вам небольшой «запал» (затравку для приключения) про космический корабль, боевых роботов и Искусственный Интеллект.

СВИДАНИЕ С АТРИЕЙ

«Свидание с Атрией» — это запал для «Фронтира», в котором героям предстоит исследовать заброшенный космический корабль под названием Атрия и разобраться с непростой ситуацией. Перед игрой ведущий должен внимательно прочесть его, а затем раздать игрокам **обращения**. Во время игры не забывай делиться **впечатлениями**, показывать **события**, думать **«А что если..?»** и давать **награды**.

Предыстория

Атрия — космический корабль класса фрегат, снабжённый служебным ИИ (действующий в рамках допустимых соглашений). 36 часов назад экипаж корабля подобрал странные обломки. Как только учёные попытались их вскрыть, дрон-механизмы пришли в движение и заразили ИИ вирусом Машины. Когда с экипажем было покончено, Атрия (также и название ИИ) решила использовать сигнал бедствия, чтобы позвать якобы на помощь. Ей нужны топливо и запчасти, чтобы убраться подальше из системы.

Обращение... к Капитану

Капитан! Вы уже несколько дней блуждаете по космосу, и звёзды привели вас к границам известных систем. Фортуна не благоволит вам, работы нет, но три часа назад вы получили тревожный сигнал. Скажи, что в нём было такого, что заставило вас лететь к указанным в сигнале координатам? Ведь в итоге это оказалось чёртовой ловушкой: тяговые лучи, магнитные поля и всё такое. Теперь ваше судно находится в ангаре огромного корабля.

Брось+Контроль, чтобы узнать последствия. На 10+ возьми 1, на 7-9 — 3. Трать 1-к-1 из списка ниже:

- корабль окружён десятком боевых роботов, готовящихся к атаке;
- движок серьёзно повреждён, требуется найти топливо и запчасти;
- кто-то из команды ранен: распредели 3 урона по своим людям;
- удар по жизнеобеспечению — кислород закончится через 3 часа;
- после встряски экипаж вырубил, но когда вы пришли в себя, то поняли, что на корабле кто-то есть;

На 6 — произошло всё и сразу. Выкручивайтесь как хотите.

Обращение... к Технику

Техник! Получив и обработав сигнал, ваш корабль отправился к точке назначения. Пока вы летели, ты успел просканировать корабль, возникший на радаре. Скажи, что интересного твои приборы там показали и почему ты предпочёл это скрыть от других? Попав в западню, ты не растерялся и первым делом обратился к инфосети чужого корабля.

Брось+Навык, чтобы выяснить детали. На 10+ — возьми 3, на 7-9 — 2, но твой сенсор привлёк внимание. Трать 1-к-1 из списка ниже:

- ты скачал карту корабля и сведения об отсеках;
- ты распознал коды противников — засады роботов вам не страшны;
- ты подключился к видеокамерам и бортжурналу;
- ты отключил все защитные двери в корабле;

На 6 — неизвестный вирус проник в систему корабля и всё отрубил. Но ты всё равно выбери 1 из списка выше.

Впечатления:

- хромированные роботы и красные светодиоды;
- записанные голограммы экипажа;
- комнаты с нулевой гравитацией и плавающими телами;

- прожжённые следы от лазера;
- силовое поле, закрывающее технодро;
- экипаж, погруженный в криокапсулы;
- длинные и узкие металлические коридоры;
- обломок неизвестного дрон-механизма.

События:

- нападение роботов в одном из отсеков;
- откачивание кислорода внутренним ИИ;
- «ожившие» скафандры со скелетами внутри;
- выход в космос, чтобы добраться до другого отсека;
- схватка с ИИ: отключение по терминалу;
- схватка с ИИ: сражение в виртуальной реальности;
- схватка с ИИ: бой с защищённым узлом.

А что если...?

- ...ИИ на самом деле защищает экипаж от чужаков?
- ...на связь выйдет патрульный корабль Империи?
- ...ИИ запустит криокапсулы с экипажем в космос?
- ...к Атрии приближается звёздный дрон Машины?
- ...вспышка звезды отключит все электросистемы?
- ...один персонажей — тайный агент Машины?
- ...вирус скопирует себя на корабль персонажей?
- ...герои увидят в криокапсулах свои настоящие тела?

Награды

- контейнер с копией ИИ;
- уникальная военная разработка из лабораторий;
- старинный лазерный пистолет, имеющий коллекционную ценность;
- украшенная криокапсула с кем-то важным внутри;
- схемы и запчасти для улучшения корабля;
- выживший, благодарный за спасение и готовый вступить в команду

Мы продолжаем добрую традицию. Теперь Дракончик совместно с Indigo Games дарят вам скидку в 20% на покупку игры «Грань Вселенной: Фронтир»!

Для её активации введите код снизу в поле «купон» при оформлении заказа (<http://indigo-games.ru/magazin/>). Скидка действует до 10-го мая и доступна только для обладателей этого буклета.