

Ссылки

Имажинария

imaginaria.ru

Ролевая социальная сеть и коллективный блог. Ежедневно здесь публикуется множество статей и возникают горячие обсуждения.

Мир ролевых игр

rpg-world.org

Знаменитые форумы МРИ хранят в себе мудрость прошедшего десятилетия.

Ролемансер

rolemancer.ru

Живая легенда снова в строю и собирает ветеранов, стоявших у истоков ролевого движения.

Студия 101

studio101.ru

Переводчик и издатель ролевых книг, Студия 101 не так давно дала толчок развитию русского ролевого сообщества. На сайте продаются электронные книги и дополнения к ним.

Индиго

indigo-games.ru

Молодая студия, недавно издавшая свои первые книги, специализируется на инди-играх, зачастую более оригинальных и интересных, чем многостраничные олдскульные тома.

SaF Gang Design

safgang.com

Небольшая студия, также занимающаяся разными инди-играми, среди которых «Постапокалипсис» и «Воспоминания о будущем». Анонсированы и другие интересные игры.

Ролекон

rolecon.ru

Крупнейший конвент ролевых игр, организующий и игротеки. Проводится в Москве и Санкт-Петербурге, но задаёт уровень по всей стране.

О Roleplayng News Russian

RNR — это коллективный блог о ролевых играх и событиях в русском ролевом сообществе.

Мы выпускаем еженедельный дайджест о значимых событиях в ролевом интернете, следим за социальными сетями и форумами, отслеживаем судьбу русскоязычных ролевых проектов, публикуем собственные переводы статей и немного обзоров. Наш Дракончик приносит свежий выпуск каждое воскресенье или понедельник.



www.rpg-news.ru



vk.com/rpg_news_russian



twitter.com/ru_rpg_news



plus.google.com/+Rpg-newsRu



ru.rpg.news@gmail.com

Roleplaying News Russian



www.rpg-news.ru

5
июль 2014

Напиши свою сагу!

«Саги об исландцах» — это новая настольная ролевая игра о первых исландских поселенцах, которые боролись за честь, свободу и жизнь своей семьи. В этой игре вам предстоит преодолевать опасности, угрожающие всему поселению, как-то: укрощать стихии, давать отпор захватчикам, соперничать с соседями и даже раскрывать тайны духов. «Саги» придутся по вкусу игрокам, которые ценят социальное взаимодействие и скандинавскую тематику.

Особенности:

- 11 ролей персонажей, от *годи до воительницы*;
- готовые буклеты — всё, что нужно во время игры;
- концепция ходов, влияющая на повествование;
- правила по созданию опасностей, основанные на скандинавской мифологии.

И в честь выхода печатной книги «Саги об исландцах» редакция представляет вам небольшой «запал» (затравку для приключения) про снежную бурю, чужаков-бандитов и ледяную колдунью.

Нити судьбы

«Нити судьбы» — это запал для игры «Саги об исландцах», в котором поселенцы противостоят ледяной буре, обрушившейся на их долину, и отряду налётчиков, которые хотят прибрать всё к рукам. Перед игрой МЦ должен внимательно прочесть запал, а затем передать одному из игроков текст **обращения** (см. вторую колонку). Во время игры не забывай обрисовывать **детали**, следить за **шкалой времени** и вводить **события**.

Предыстория

Хвальфьорд (Китовый Фьорд) всегда был незанятой землёй, находящейся близ вашего поселения Нордир. Однажды осенью на фьорд пришли чужаки. Сначала они вели оседлую жизнь: рыбачили и охотились, но вскоре у вас то тут, то там стали исчезать припасы из амбаров и пропадать скот. Вы не успели прийти в себя, как неожиданно ранняя буря обрушилась на вашу долину, окутав всё снегом. Внезапная вьюга — это дело рук колдуньи, помогающей разбойникам. Их план прост: они дождутся, когда племя замёрзнет, и заберут всё, что посчитают нужным.

Обращение...

МЦ, ты должен передать это обращение *мужчине* или старшему в доме.

В начале игровой встречи *испытай судьбу*, чтобы выяснить, какой злой рок вас ждёт. На 10+ выбери 1 пункт из списка, на 7-9 — 2:

- буря кого-то подкосила: выбери персонажа игрока (даже своего), который получит *тяжкий урон*;
- вы навлекли гнев духов: Норны завязывают до трёх *уз* с персонажами игроков по выбору МЦ;
- вьюга становится сильнее: считай, что сегодня уже второй день по шкале времени;
- колдунья наблюдает за вами: она видит всё, что происходит с персонажами игроков;

При провале происходит всё и сразу. Ваши испытания достойны саг!

Опасность: налётчики с Китового Фьорда.

Тип: мужчина, наделённый властью.

Описание: Халльбьорн Великан, предводитель бандитов, объединил силы с колдуньей Ингрид Белой, чтобы атаковать поселение. По их плану, сначала буря должна ослабить поселенцев, а затем сами налётчики нападают на долину. Сперва ледяная буря волшебницы ослабила жителей долины, а затем в бой ринутся сами налётчики.

Действия:

- отправлять гонца;
- предъявлять требования;
- переманивать на свою сторону;
- демонстрировать силу;
- проявлять снисхождение при наказании;
- отправляться в военный поход.

Опасность: волшебная буря.

Тип: суша и море.

Описание: снегопад и холодная вьюга пришли слишком рано, чтобы поселенцы в долине успели к ней подготовиться. Именно снежная колдунья стала тому причиной, но что заставило её так поступить и какую цену она теперь заплатит за колдовство?

Действия:

- стоять на пути;
- уводить в сторону;
- ловить в капкан;
- не приносить плодов;
- порождать что-то;
- что-то пожирать.

Шкала времени

День 1: Снежная буря заметает поселение, а люди не готовы её встретить.

День 2: Становится холоднее, и люди начинают замерзать, гибнут припасы и скот.

День 3: Вьюга стихает, и чужаки нападают на выживших, забирая всё, что могут унести.

День 4: Гибель поселения становится неизбежной.

Детали:

- безжалостная буря, сметающая всё на своём пути;
- густой лес, отделяющий долину от фьорда;
- ценные ресурсы: руда, дрова, скот и еда;
- бандиты, вооружённые щитами и топорами;
- камень духов, к которому обращаются во время беды;
- сундук серебра в качестве дани;
- рунные камни, предсказывающие судьбу;
- замерзающие люди, молящиеся богам о защите;
- небольшая река с тонкой коркой льда;
- хижина в лесу, к которой ведут тайные тропы.

События (то, что может произойти):

- совет семей, на котором спорят, что делать дальше;
- сражение с разбойниками в заснеженном лесу;
- поиски Ингрид, которая может покончить с бурей;
- сбор серебра, которым можно откупиться от врагов;
- схватка с Халльбьорном, что решит судьбу долины;
- обращение насмерть замёрзших людей в драугров;
- приход тайного народа, способного помочь.

Вопросы

Ингрид: Почему она согласилась призвать бурю в долину? Чем ей за это пришлось заплатить? Можно остановить вьюгу и как это сделать?

Халльбьорн: Переживёт ли он эти четыре дня? Есть ли среди чужаков недовольные им? За что он получил прозвище Великан?

Общие: Что решат на совете в поселении? Ответят ли боги на молитвы? Что говорят рунные камни?



Владельцам буклета скидка 90 рублей на книгу «Саги об исландцах» на конвенте Ролекон Север.